

CALIFORNIA GAMES™

CBM & AMIGA ADDENDUM

LOADING INSTRUCTIONS

Commodore – Amiga

1. Plug your joystick into joystick port 2.
2. Insert the *California Games* program disk into drive and turn on computer.

NOTE: The Amiga 1000 must be booted with Kickstart before you insert the program disk. Turn on the system with Kickstart version 1.2 in the drive. (Kickstart version 1.1 may cause graphics to flicker during gameplay.) When prompted to insert the Workbench disk, insert the *California Games* program disk instead.

3. When the title screen appears, press SPACEBAR or the joystick FIRE BUTTON to begin play.
4. When prompted, remove the *California Games* program disk from the drive and insert the *California Games* data disk.

For maximum fun, listen to *California Games* through your stereo. Connect your stereo to the left and right audio output ports on your Commodore-Amiga. For complete instructions, see the owner's manual supplied with your stereo system.

© 1988 by Epyx, Inc. All rights reserved.

LADENANWEISUNGEN

Commodore – Amiga

1. Joystick mit dem Anschluß 2 verbinden.
2. Die Programmdiskette von *California Games* in das Laufwerk – einlegen und einschalten.

ANMERKUNG: Der Amiga 1000 muß zuerst mit Kickstart gestartet werden, bevor man die Programmdiskette einlegt. Das Gerät mit Kickstart 1.2 im Laufwerk einschalten (Die Kickstartversion 1.1 kann bei den Grafiken während des Spielens ein Flimmern verursachen). Wenn die Aufforderung nach der Workbench Diskette erscheint, stattdessen die Programmdiskette von *California Games* einlegen.

3. Wenn der Titel auf dem Bildschirm erscheint, die LEERTASTE oder den FEUERKNOPF des Joysticks drücken, um das Spiel zu starten.
4. Wenn man dazu aufgefordert wird, die Programmdiskette von *California Games* aus dem Laufwerk entfernen und die Datendiskette von *California Games* in das Laufwerk legen.

Um noch mehr Spaß bei dem Spiel zu haben, kann man *California Games* auch über Stereo verfolgen. Dazu muß man die Stereoanlage und den linken und rechten Anschluß der Audioverbindung des Commodore-Amiga anschließen. Für vollständige Anweisungen, in den Instruktionen im Handbuch für die Stereoanlage nachschlagen.

© 1988 Epyx, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Commodore – Amiga

1. Innescare il vostro Joystick in fessura Joystick 2.
2. Inserire il dischetto di programma del *California Games* nel drive e accendere.

NOTA BENE: Con l'Amiga 1000, prima d'inserire il dischetto di programma dovete 'boot' il sistema con il Kickstart. Accendere il sistema con il Kickstart versione 1.2 nel drive. (Kickstart versione 1.1 può causare il tremolio dei grafici durante il gioco). All'apparire dell'istruzione "inserimento dischetto Workbench," inserire al suo posto il dischetto di programma del *California Games*.

3. Per iniziare il gioco, una volta apparsa la videata titolo, premere la BARRA SPAZIATRICE o il BOTTONE DI FUOCO del Joystick.
4. All'indicazione appropriata, togliere dal drive il dischetto di programma del *California Games* e inserire il dischetto dei dati del *California Games*.

Per un divertimento maggiore, seguire il *California Games* con lo stereo in funzione. Connettere lo stereo alle fessure di destra e di sinistra dell'output del sonoro sul Commodore-Amiga. Per ulteriori istruzioni, consultare il manuale fornito all'utente insieme al sistema stereofonico.

© 1988 Epyx, Inc. Tutti i diritti riservati.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Commodore – Amiga

1. Branchez votre manche à balai sur l'entrée 2.
2. Introduisez la disquette de programme *California Games*, dans la lecteur puis allumez.

NOTE: L'Amiga 1000 doit être lancé avec Kickstart avant d'introduire la disquette de programme. Allumez le système avec la version Kickstart 1.2 dans le lecteur. (La version Kickstart 1.1 peut causer des tremblements de graphismes durant le jeu). Quand on vous demande d'introduire la disquette Workbench, introduisez à sa place la disquette de programme *California Games*.

3. A l'apparition de l'écran de titres, appuyez sur la BARRE d'ESPACEMENT ou sur le BOUTON FEU du manche à balai pour commencer à jouer.
4. Quand on vous le demande, enlevez la disquette de programme *California Games* du lecteur et introduisez la disquette de données *California Games*.

Pour bien vous amuser, écoutez *California Games* sur votre stéréo aux entrées audio gauche et droite sur votre Commodore-Amiga. Pour instructions complètes, voir le manuel du propriétaire fourni avec le système stéréo.

© 1988 Epyx, Inc. Tous droits réservés.